



Gymnázium, České Budějovice, Česká 64, PSČ 370 21 [www.gymceska.cz](http://www.gymceska.cz)

---

## INFORMATIKA A VÝPOČETNÍ TECHNIKA

### Obor se sportovní přípravou

---

- 1. Textový editor I**
  - typografie, formátování textu a stránky, tabulky, rovnice, hromadná korespondence
- 2. Textový editor II**
  - styly, grafika, objekty, generování automatických polí
- 3. Tabulkový procesor I**
  - relativní a absolutní adresování, formát, funkce a vzorce, podmíněné formátování, řazení
- 4. Tabulkový procesor II**
  - relativní adresování, absolutní adresování, práce s daty, grafy, kontingenční tabulky
- 5. Prezentace I**
  - pravidla tvorby prezentací, typografie, prezentace v prostředí MS PowerPoint
- 6. Prezentace II**
  - pravidla tvorby prezentací, typografie, vytvoření prezentace v prostředí Prezi
- 7. Grafika I**
  - rozdělení grafiky, grafické formáty, barevné modely, vrstvy, výběry, fotomontáže
- 8. Grafika II**
  - rozdělení grafiky, grafické formáty, maska, klonovací razítko, filtry
- 9. Tvorba webových stránek I**
  - HTML, struktura dokumentu, formát textu, seznamy, tabulky, HTML 5
- 10. Tvorba webových stránek II**
  - kaskádové styly, implementace, selektory, třídy, identifikátory, CSS3
- 11. 7. Tvorba webových stránek III**
  - layout, responzivní web, sémantika webu, SEO
- 12. Hardware I**
  - přehled historie vývoje, von Neumannovo schéma, princip fungování PC, vstupní a výstupní zařízení, komponenty nacházející se uvnitř počítačové skříně
- 13. Hardware II**
  - komponenty nezbytné pro chod PC (základní deska, procesor...)

---

telefon

+420 386 356 884

bankovní spojení

249441469/0300

IČO

60075775

e-mail

[gc@gymceska.cz](mailto:gc@gymceska.cz)

#### **14. Hardware III (V/V zařízení)**

- rozdělení, druhy a principy zobrazování, výhody a nevýhody jednotlivých druhů monitorů, základní důležité technické parametry monitorů PC

#### **15. Hardware IV (V/V zařízení)**

- druhy a principy tisku, výhody a nevýhody jednotlivých druhů tiskáren. Připojování tiskáren, základní důležité technické parametry tiskáren

#### **16. Software**

- BIOS, definice pojmu OS, rozdělení OS, soubor a jeho vlastnosti, úplná specifikace souboru
- práce s disky, složkami a soubory, specifikace souboru OS, vyhledávání souborů na záznamových médiích, souborové manažery

#### **17. Počítačové sítě**

- lokální počítačové sítě, druhy sítí, přihlašování do sítě, síťové protokoly, tok informací v síti, Internet, připojení k Internetu, přehled možností Internetu, adresování, protokoly

#### **18. Informace**

- pojem informace, jednotky informace, číselné soustavy, způsob zápisu informace, typy a kapacita záznamových medií

#### **19. Bezpečnost práce v počítačových sítích**

- viry, typy virů a jejich šíření, antivirové programy, prevence, kyberšikana, kybergroomin, kyberstalking, sexting
- licence, autorská práva a jejich porušování

#### **20. Algoritmus a jeho vlastnosti**

- algoritmus a jeho vlastnosti, program, programovací jazyk datové typy,

#### **21. Způsob zápisu algoritmu**

- vývojové diagramy, základní algoritmické struktury

#### **22. Jednoduché algoritmy úloh I**

- podprogramy, algoritmy využívající rekurzi

#### **23. Jednoduché algoritmy úloh II**

- návrh datové struktury, program

#### **24. Jednoduché algoritmy úloh III**

- grafické příkazy Pythonu (Canvas)

#### **25. Jednoduché algoritmy úloh IV**

- grafické uživatelské rozhraní Pythonu (GUI), events